



DRŽAVNO UNIVERZITETNO PRVENSTVO V ROKOMETU 2018/19

TEKMOVALNI PRAVILNK

1. Vse tekme se igrajo v skladu s pravili IHF in RZS, v kolikor ni drugače določeno s temi pravili.
2. Ekipe šteje najmanj 7 in največ 14 igralcev/igralke ter najmanj 1 in največ 4 spremljevalce.
3. Žreb prijavljenih ekip bo potekal pred tekmovanjem, in sicer v petek, 17. maja 2019, ob 14. uri v prostorih Športne zveze univerze v Ljubljani (ŠZUL).
4. Registracija ekipe poteka najkasneje eno uro pred začetkom posamezne tekme tekmovanja.
5. Ekipo registrira vodja ekipe tako delegatu SUSA izroči individualne prijavnice in drugo predpisano dokumentacijo za vse člane/članice ekipe. Po pregledu dokumentov delegat SUSA le te vrne vodji ekipe.
6. Za pravilno registracijo igralca se šteje, ko je registracija izvedena z individualno prijavnico in dokazilom o statusu študenta (študentsko izkaznico, potrdilom o vpisu, indeksom) skupaj z osebnim dokumentom, ki vsebuje fotografijo (osebna izkaznica, potni list ali vozniško dovoljenje).
7. Igralec, ki ne izpolnjuje pogojev iz točk 2. in 3. ter ne predloži individualnih prijavnice in osebnih dokumentov, ne sme igrati na tekmovanju.
8. **Tekme bodo potekale po naslednjem urniku: 1. Tekma ženske ob 10:00, 1. tekma moški ob 11:30, 2. tekma ženske ob 13:00, 3. tekma ženske ob 14:30. Urnik tekem je okviren in je odvisen od trajanja predhodne tekme.**
9. Na organizacijo in/ali izid tekme, se lahko ekipa pritoži v pisni obliki pri vodji tekmovanja v roku 5 minut po končani tekmi. Kasnejše pritožbe ne bodo upoštevane.
10. Nešportno obnašanje pred, med in po tekmi na tribuni ali igrišču je lahko sankcionirano z izključitvijo iz tekmovanja.
11. Na igralni površini se lahko zadržujejo le tekmovalci in ekipe, ki igrajo tekmo. Ostali udeleženci tekmovanja, ki ne igrajo tekme v tistem terminu in gledalci se na igralni površini ne smejo zadrževati.
12. V primeru, da ekipa po 10. minutah od predvidenega pričetka tekme ni prisotna, se tekmo registrira z izidom 10:0 za nasprotno ekipo.
13. Igralni čas je 2 x 20 minut z vmesnim 7 minutnim odmorom. Med igralnim časom (razen v podaljških) lahko ekipa uporabi tri moštvene time-oute. Na polčas lahko ekipa uporabi le 2 moštvena time-outa, med obema minutama moštvenega time-outa mora imeti nasprotno moštvo vsaj enkrat v posesti žogo. V zadnjih petih minutah rednega dela igralnega časa ima moštvo pravico samo do enega moštvenega time-outa.



14. Izključitev igralca v rednem delu igre traja 2 minuti. Izključitev igralca v podaljšku je enako dolga kot v regularnem delu tekmovanja. Če se odločilna tekma konča neodločeno, se igra podaljšek 2 x 5 minut. Če se tudi po podaljških ne more določiti zmagovalca, se izvajajo sedemmetrovke. Najprej vsaka ekipa izvede po 5 sedemmetrovk (vsakič drug igralec izmenoma: začne ekipa, ki je določena z žrebom), v primeru ponovnega neodločenega rezultata, se izvajajo sedemmetrovke izmenoma do končnega zmagovalca (sedemmetrovke lahko izvaja več ali pa samo en igralec).
15. Končni vrstni red se določi na podlagi števila prejetih točk. Za zmago osvoji ekipa dve (2) točki, za neodločen izid eno (1) točko in za izgubljeno tekmo nič (0) točk. V primeru enakega števila točk dveh ali več ekip, odločajo o vrstnem redu izidi medsebojnih srečanj po naslednjem kriteriju: gol razlika medsebojnih srečanj, večje število danih golov vseh tekem.
16. Tekmo sodijo sodniki, ki imajo veljavno licenco rokometnega sodnika. Sodniki skladno s pravili rokometne igre sodijo potek rokometnega tekmovanja. Ker za tekmo ni določen delegat, ima sodnik tudi njegove dolžnosti. Sodniki so dolžni priti na igrišče najmanj 30 minut pred začetkom tekme, če specialna pravila za posamezne oblike tekmovanj ne določajo daljšega časa. Sodniki so dolžni igrišče pred tekmo pregledati. Če sodnik ugotovi, da igrišče ni primerno za igro, je dolžan svojo odločitev takoj sporočiti vodji oz. organizatorju tekmovanja.
17. Organizator tekmovanja mora zagotoviti usposobljenega časomerilca z veljavno licenco, ki beleži trajanje rokometne tekme.
18. Organizator tekmovanja mora zagotoviti zapisnikarja z veljavno licenco, ki sproti vodi zapisnik tekme.
19. Ženske igrajo z žogo velikosti 54-56 cm in 325-275 g (velikost 2), moški pa z velikostjo 58-60 cm in 425-275 g (velikost 3). Žoge (2/2) za tekmovanje poskrbi organizator. Uporaba smole je dovoljena.
20. Igralci moštva, ki igrajo, morajo nositi enotne drese in hlačke, ki se po barvi jasno ločijo od nasprotnikovih. Dovoljeno je uporabljati tudi markirne majice. Vodja ekipe mora ob prijavi javiti barvo svojih dresov.
21. Podelitev medalj in pokalov za prva tri mesta bo potekala na Študentskem kampusu.
22. Vsak član/članica ekip (tekmovalac/tekmovalka in spremljevalec/spremljevalka) prejme 1 kupon za prehrano, ki jih lahko unovči Pizzeriji na Študentski kampusu, Pivovarniška ulica 6, 1000 Ljubljana po 16h uri.
23. Organizator si pridržuje pravico do spremembe poteka tekmovanja iz kakršnih koli objektivnih razlogov.